

岩手県民の森森林ふれあい学習館等映像展示機器更新業務委託仕様書

1 業務概要

岩手県民の森森林ふれあい学習館等に設置している映像展示機器について、老朽化に伴い更新を行うものである。

2 業務内容

クイズアプリケーションを構築し、タブレット端末に搭載した上で森林ふれあい学習館等へ設置する。

アプリケーションの機能要件、ソフトウェア及びタブレット端末の構成並びに納品、設置、保守及び成果物に関する事項は、次のとおりとする。

(1) アプリケーション機能要件

ア ベース

Web ブラウザベース（HTML5、CSS3、JavaScript 等）で構築すること。

イ 動作方式

ネットワーク環境に依存せず動作するよう、完全なローカル環境（スタンドアロン環境）において Web ブラウザを介して動作する仕組みであること。

ウ 操作方法

常設置されたタブレット端末のタッチパネル操作のみですべての操作が完結し、キーボード及びマウスの接続を必要としないこと。

エ クイズの難易度

クイズの難易度は、「初級」「中級」「上級」の3種類を設定し、選択できること。

オ 画面構成及び画面遷移

次に掲げる画面を備え、適切なナビゲーションを行うこと。

(ア) トップ画面（コース選択画面）

- ・利用者が最初に操作する画面とし、タイトル、案内文及び指定画像を表示すること。
- ・3種類の難易度を選択するためのボタンを配置すること。

(イ) クイズプレイ画面

- ・各難易度につき5問を出題すること。
- ・各問題について、問題文、関連画像及び4択形式の回答ボタンを表示すること。
- ・回答ボタンは誤操作を防止するため十分な大きさを確保し、2列×2行のグリッド配置など、操作しやすいレイアウトとすること。

(ウ) 答え合わせ画面

- ・回答後に正誤（○・×）を判定し、各問題に応じた解説文を表示すること。

(エ) 結果発表画面

- ・全問回答後に最終的な正解数を表示すること。
- ・「トップ画面へ戻る」ためのリセットボタンを配置すること。

カ 待機画面復帰機能

利用者による操作が60秒間行われなかった場合は、自動的にトップ画面へ復帰すること。

キ クイズデータの提供

クイズ問題、選択肢、正解、解説文及び画像データについては発注者が提供する。
受注者は提供されたデータを本アプリケーションへ登録する。

ク メンテナンス性

クイズデータ（問題文、選択肢、正解、解説、画像ファイルパス等）は、プログラム本体と分離して管理すること。外部データファイル（JavaScript ファイル等）の編集により、容易に問題の変更及び修正が可能な構成とすること。

(2) ソフトウェア

ア オペレーティングシステム

Windows 11 Pro を搭載し、納品時点で必要な更新プログラムを適用済みの状態とすること。

イ Office 製品

不要とする。

ウ Web ブラウザ

標準搭載ブラウザ又は本アプリケーションに対応する Web ブラウザを利用可能な状態とすること。

(3) タブレット端末の仕様

ア 台数

4 台(岩手県民の森森林ふれあい学習館 2 台、千貫石森林公園もりの学び舎 1 台、折爪岳森林公園もりの学び舎 1 台) とする。また、下記に掲げる物品も必要数を用意すること。

イ プロセッサ

Intel Processor N200（4 コア）又はこれと同等以上の性能を有するプロセッサを搭載していること。

ウ メモリ

8GB LPDDR5 以上であること。

エ ストレージ

128GB 以上の内蔵ストレージを有すること。

オ ディスプレイ

10.5 インチ以上のタッチパネル対応ディスプレイを有し、解像度 1,920×1,280 以上、画素密度 220ppi 以上であること。

カ 保護フィルム

対応機種用の保護フィルムを貼付し、タッチ操作に支障がないこと。

キ 外形

タブレット型又は 2-in-1 型であること。

ク 設置用スタンド

据置設置に対応し、横置きが可能であること。また、施錠機能を有し、セキュリティワイヤーを取り付けることができる構造であること。

ケ 持ち出し用ケース

屋外での持ち運び及び使用に耐え得る、耐久性に優れた構造を有すること。また、保護フィルムを貼付した状態のタブレット端末を支障なく収納できるものであること。

コ その他

展示用途に適した製品であり、安定して運用できること。

(4) 納品、設置及び保守要件

ア 納品・設置

以下のとおり納品・設置し、設置場所の詳細は別途発注者が指示する。

(ア) 岩手県民の森森林ふれあい学習館

タブレット端末4台（保護フィルム貼付済）、設置用スタンド2台、持ち出し用ケース4個、(5) に示す成果物を納品すること。

設置用スタンドは、令和9年3月15日までに設置すること。

(イ) 千貫石森林公園もりの学び舎及び折爪岳森林公園もりの学び舎

設置用スタンド各1台を令和8年11月20日までに納品・設置すること。

イ 既存機器の撤去及び処分

岩手県民の森森林ふれあい学習館内における、機器更新に伴い不要となる既存機器については、関係法令に基づき適正に処分すること。

また、産業廃棄物管理票（マニフェスト）について、B2票は委託期間内、D票及びE票は受領後速やかに発注者へ提出すること。

なお、特定家庭用機器再商品化法の対象品目にあつては、家電リサイクル券の控えを発注者へ提出すること。

ウ 電源設備

岩手県民の森森林ふれあい学習館内の設置場所における既設電源設備は現在使用停止状態であるため、展示機器の運用に支障なく使用できる状態に復旧し、必要な動作確認を行うこと。なお、電気工事を伴う場合は、関係法令に基づき必要な資格を有する者が施工すること。

千貫石森林公園もりの学び舎及び折爪岳森林公園もりの学び舎内の設置場所における既設電源設備は、現在使用可能な状態である。

エ 端末制限設定

一般来館者がクイズアプリケーション以外の操作（ブラウザの終了、設定変更、他アプリケーションの起動等）を行えないよう、Webブラウザの全画面固定（キオスクモード等）及び自動起動設定を行うこと。また、端末起動後は自動的にクイズアプリケーションが起動し、利用可能な状態とすること。

オ 納品方法

初期設定、アプリケーションの組込み、設置部材の取付け及び実機による動作確認を完了した状態で納品すること。

カ 不具合対応

導入年度内における本システム及び機器に関する問い合わせ対応並びに不具合対応については、本契約に含むものとする。

(5) 成果物

受注者は、本業務の完了に当たり、次に掲げる成果物を発注者へ提出すること。

ア アプリケーション

本業務において構築したクイズアプリケーション一式を提出すること。

イ ソースコード

本アプリケーションを構成するHTML、CSS、JavaScript等のソースコード一式を提出すること。

ウ 設定手順書

端末設定、キオスクモード設定、アプリケーション起動設定その他運用に必要な設定内容を記載した手順書を提出すること。

エ 操作マニュアル

端末の起動及び停止方法、日常的な運用方法、障害発生時の基本的な対応方法等を記載したマニュアルを提出すること。

オ 問題データ編集説明書

問題文、選択肢、正解、解説文及び画像の追加、変更又は削除を行うための手順を記載した説明書を提出すること。

カ 機器構成資料

納入した機器及び周辺機器の型式、仕様その他構成内容が分かる資料を提出すること。

キ 提出形式

成果物は電子データにより提出するものとする。なお、設定手順書、操作マニュアル及び問題データ編集説明書についてはPDF形式に加え、Microsoft Word またはExcel形式で提出すること。

3 著作権の帰属及び利用許諾

- (1) 本アプリケーションのベースとなるプログラム（共通基盤ソースコード）に係る著作権は、受注者に帰属するものとする。
- (2) 受注者は発注者に対し、本システムを森林及び林業に関する普及啓発活動の目的において、無期限かつ無償で使用し、運用し、及び問題データを改変する権利を許諾するものとする。
- (3) 成果物として提出されたソースコードについては、発注者が保守運用、設定変更及び軽微な改修のために利用できるものとする。
- (4) 受注者は発注者から提供を受けた2-（1）-のクイズデータについて、第3者へ提供してはならない。

4 その他

- (1) 作業に当たっては安全管理に十分配慮し、事故が発生した場合は速やかに発注者へ報告すること。
- (2) 作業中は施設の設備等を損傷しないよう十分注意すること。万一損傷が生じた場合は、速やかに発注者へ報告し、協議のうえ受注者の責任において原状回復を行うこと。
- (3) この仕様書に定めのない事項又はこの仕様書により難しい事項が生じた場合は、発注者と受注者が協議の上これを定めるものとする。